

VdS-Konzept

- (1) VdS-Aufgaben/Funktion
- (2) Zusammensetzung der VdS
- (3) Ablauf der VdS
- (4) Eingabe von Themen
- (5) Aufgaben des LVdS
- (6) Wahl des LVdS
- (7) Änderungen
- (8) Themenabende im Chat (Optional)

(1) VdS-Aufgaben/Funktion

Die „Versammlung der Spieler“ (VdS) soll als Offplay-Organisation dazu dienen, dass Spieler miteinander Probleme, Wünsche, Neuerungen, Meinungen etc. als Thema der VdS besprechen und über dieses beraten können. Diese werden im Forenbereich der VdS diskutiert und gegebenenfalls zu einem Thema, das eingebracht werden soll, formuliert. Über dieses wird abgestimmt und das Ergebnis an das Oberkommando (= OK, A II, A III) weitergeleitet. Dadurch entsteht bei der Mitgestaltung und Weiterentwicklung des Rollenspiels ein Dialog zwischen allen Spielern. Die VdS lebt daher von der Mitarbeit aller Spieler die ihre Ideen oder aber auch Probleme ansprechen. Für einen geregelten Ablauf der Diskussionen und Abstimmungen steht der Leiter der VdS (LVdS) zur Verfügung.

Zu diesem Zweck haben sich die Spieler zusammen darauf geeinigt, folgende Regeln als verpflichtend anzuerkennen, um die VdS zu einer Offplay-Organisation zu machen, welche das Rollenspiel mitgestaltet.

Die Entscheidungen aus dem VdS sind für das Oberkommando bindend, sofern sie keine Inhalte betreffen, die in technische oder rechtliche Belange des Rollenspiels eingreifen. Hier bleibt die Entscheidungsbefugnis weiterhin bei der Person, die im Impressum steht, denn diese haftet mit ihrem Namen dafür.

Wichtig: Die VdS ist nicht dafür da, dass einzelne Spieler ihre persönlichen Interessen verfolgen oder Differenzen mit anderen Spielern austragen! Über das VdS sollen keine HQ-Posten generiert oder ein System etabliert werden, um Spieler von Posten zu „entsorgen“. Ziel und Aufgabe der VdS ist es, das Rollenspiel im Allgemeinen weiterzuentwickeln und zu verbessern.

(2) Zusammensetzung der VdS

Der VdS steht ein Leiter vor.

Die VdS setzt sich aus allen aktiven Spielern des Rollenspiels zusammen, d.h. alle aktiven Spieler (im Weiteren Spieler genannt) des Rollenspiels sind automatisch in der VdS und gleichberechtigt. Als aktiver Spieler gilt man:

- nach Abschluss der Akademie ab dem Dienstgrad Ensign (bzw. Midshipman, Junior Agent, Petty-Officer oder Corporal) und
- wer mindestens einen aktiv gespielten Rollenspielcharakter (im Weiteren RSC genannt) besitzt.

(3) Ablauf der VdS

- 1) [Themenvorschläge] Es können bis zu dem vom Leiter der VdS (LVdS) festgelegten Termin Vorschläge für ein Thema eingereicht werden.
- 2) [Veröffentlichung] Themen werden im VdS-Bereich des Forums vorab veröffentlicht und besprochen. Hier kann sich jeder Spieler an der Diskussion beteiligen.
- 3) [Bekanntgabe] Der LVdS teilt per E-Mail mit, dass ein Thema zur Diskussion steht und ggf. worüber und wie abgestimmt wird. Die Spieler bringen Themen ein, um ggf. eine Abstimmung über dieses Thema zu erzielen. Daher reichen sie die verschiedenen Beschlussmöglichkeiten mit dem Themenvorschlag zusammen ein. Die Abstimmungsmöglichkeiten müssen klar und verständlich formuliert sein und verschiedene Wahlmöglichkeiten beinhalten.

Änderungen müssen 48 Stunden vor dem Stattfinden der Abstimmung eingereicht werden. Die Abstimmungen werden auf der Homepage des Rollenspiels im Menüpunkt „Föderationsrat“ durchgeführt.

Begründung: Entsprechende Vorbereitungen müssen getroffen werden.

- 4) [Beschlussfähigkeit] Die VdS ist immer beschlussfähig, solange mindestens 20 Spieler abstimmen. Das HQ kann bei Bedarf die Anzahl ändern. Sie sollte aber 30% der aktiven Spieler nicht unter- und 40% nicht überschreiten. Beschlüsse werden mit relativer Mehrheit der Stimmberechtigten (Abstimmung auf der HP – Menüpunkt „Föderationsrat“) getroffen.
- 5) [Dauer] Eine Abstimmung über ein Thema läuft maximal 14 Tage. Die Abstimmung beginnt 14 Tage nach Bekanntgabe der Abstimmungsoptionen und dauert 14 Tage.
- 6) [Stimmengleichheit] Kommt es bei einer Abstimmung zu Stimmengleichheit, ist der Vorschlag abgelehnt.
- 7) [Ergebnisse] Ergebnisse der Abstimmungen sind auf der HP des Rollenspiels SFU unter „Föderationsrat“ einsehbar und bleiben dort veröffentlicht, um einen chronologischen Überblick von erfolgten Abstimmungen zu erhalten. Nach Abschluss der Abstimmung gibt der LVdS das Ergebnis den Spielern zusätzlich per E-Mail bekannt und übergibt das Ergebnis zur Umsetzung an die zuständige Stelle.

Das Abstimmungsergebnis wird zeitnah durch das HQ und eventuell beteiligter Personen/Parteien umgesetzt. In der Regel und sofern es technisch machbar ist, innerhalb von 4 Monaten. Sollte ein Thema in dieser Zeit nicht umgesetzt werden können, so sollte es zumindest in einem Thread im Forum ein monatliches Update zum jeweiligen Stand geben, damit die Gründe des Verzugs nachvollziehbar sind.

- 8) [Spieler mit Mehrfachcharakteren] KEIN Abstimmen mit mehreren Rollenspielcharakteren (RSC) bei der VdS: Ein Spieler darf nur mit einem seiner RSC bei der VdS abstimmen!

Jeder Spieler hat genau eine Stimme pro Wahlgang, es sei denn, die Formulierung der Abstimmung sagt etwas anderes aus.

(4) Eingabe von Themen

- 1) [Art der Themen] In der VdS sollen nur Themen besprochen werden, die auch das Rollenspiel als Gesamtes bzw. alle Rollenspieler betreffen. Themen, die eine kleine Gruppe betreffen (z.B. eine einzelne UA/ein einzelnes Schiff), können außerhalb des VdS besprochen und ggf. durch die kleine Gruppe abgestimmt werden.

Ob ein Thema für das VdS geeignet ist, entscheidet im Zweifel der LVdS.

- 2) [Durch wen] Jeder Spieler kann Ideen, Vorschläge, Änderungswünsche oder andere Themen, die das Rollenspiel in seiner Organisation verbessern oder dem Miteinander der Spieler zuträglich sein könnten, per E-Mail beim LVdS einreichen. Dieser prüft das Thema vor Annahme auf Gültigkeit und Verständlichkeit. Für den Inhalt des Textes der Eingabe ist der Verfasser verantwortlich (Sachlichkeit, Rechtschreibung, Formulierungen, etc.). Der eingebrachte Text kann in Konzeptform zur Abstimmung, als Idee zur Diskussion, zur Meinungsfindung oder in ähnlicher Form eingebracht werden. Jedes Thema wird mind. 4 Wochen offen zur Diskussion gestellt.
- 3) [Forum] Im vom LVdS erstellten Diskussionsthread können und sollen sich alle Spieler konstruktiv beteiligen. Themen, deren Inhalt erst in größerer Runde besprochen werden sollen, werden durch die Mitglieder der VdS selbständig ins Forum eingestellt (1 beachten), um sie dort zu bearbeiten. Hiernach reichen die Mitglieder sie für einen Beschluss in der VdS als Thema ein. Genauso kann mit Themen verfahren werden, die die VdS mit dem Beschluss abgelehnt hat, dass sie nach einer Überarbeitung erneut beraten werden sollen.

Es können auch Themen nur zur Diskussion eingestellt werden, ohne dass danach eine Abstimmung dazu erfolgen muss.

- 4) [Besprechungsdauer] Die Diskussion hat nach den allgemein gültigen Regeln eines guten Miteinanders zu erfolgen (siehe auch Nutzungsbedingungen des Forums). Die Diskussion läuft für mindestens 4 Wochen. Sehen der LVdS und der Verfasser des Themas weiteren Diskussionsbedarf, kann dieser Zeitraum verlängert werden. Auf Antrag des Verfassers kann die Diskussion auch vertagt werden.

Hinweis: Es ist möglich, dass sich ein vorgeschlagenes Konzept im Laufe der Diskussion stark verändert oder in zwei oder mehr unterschiedliche Vorschläge mit unterschiedlichen Herangehensweisen aufteilt. Dies ist vom LVdS und dem Verfasser des Themas zu berücksichtigen.

- 5) [Form] Die Spieler verzichten freiwillig auf provozierende Äußerungen zu einem Thema, da diese eine sachliche Diskussion unnötig stören (siehe auch Regeln der Netikette). Nach zweimaligem Fehlverhalten wird der Spieler für das VdS-Forum gesperrt.

In der Diskussion sollen nur die Vor- und Nachteile beleuchtet werden, die für eine Entscheidung wichtig sind. Ziel ist es, grundsätzlich, nicht den Inhalt für einen Beschluss zu entwickeln, dieser ist bereits bekannt.

Ausnahme: Es können redaktionelle Änderungen (z.B. Korrektur von Rechtschreib- oder Grammatikfehlern) eingebaut werden, solange die Kernaussage des Themas und die Abstimmungspunkte nicht geändert werden. Der LVdS bricht die Diskussion ab, sobald alle wichtigen Argumente bekannt sind.

- 6) [Überschneidungen] Wer VdS-Themen einreicht oder ins Forum einstellt, sollte sich vorher mit dem/den Verantwortlichen wie Projektleiter, UA-Leiter, UA-Stellvertreter, A II, A III, OK, GHD-, SMC-Leitung, Botschafter, AM etc. absprechen und die Genehmigung dafür einholen. Natürlich nur, wenn es diese Verantwortlichen gibt, weil es sich beispielsweise um ein UA-Projekt handelt.

Das Thema darf keine Allgemeinrechte eines anderen verletzen oder schon von einer Instanz des Rollenspiels bearbeitet werden. Änderungen von abteilungsspezifischen Themen sind Sache der Abteilungen. Bei Interesse zur Einführung oder Änderung der Gestaltung und Umsetzung einer Abteilung kann sich mit den entsprechenden Abteilungsleitern in Verbindung gesetzt werden, um eine gemeinsame Ausarbeitung mit den tatsächlich Betroffenen anzugehen.

- 7) [Wiederholungen von Themen] Wer VdS-Themen einreicht, achtet darauf, dass dieses Thema nicht bereits schon im Rahmen der VdS besprochen wurde.

Möchte ein Spieler ein Thema erneut einbringen, so darf dieses nicht innerhalb der letzten 2 Jahre in der VdS besprochen worden sein. Dabei ist es egal, ob es letztendlich zu einer Abstimmung kam oder die Abstimmung fallen gelassen wurde, weil es keinen Grund mehr für selbige gab.

(Anmerkung: Das oben Geschriebene bezieht sich nicht auf Änderungen während der Eingabe, z.B. wenn sich während der Diskussion herausstellt, dass ein Ja/Nein als Abstimmung nicht reicht und man das Thema mit der dritten Option (Vielleicht) „ändern/einreichen“ will. Das wäre eine nicht wesentliche Änderung einer Themeneingabe.)

Hiervon ausgenommen sind Themen, bei denen die VdS beschlossen hat, dass sie nach einer Änderung/Umformulierung erneut diskutiert und zur Abstimmung gebracht werden können.

- 8) Themen, die aufgrund von Serien oder Filme auftreten, können jederzeit ohne Einhaltung der 2-Jahresfrist eingereicht werden.
- 9) Der LVdS informiert das Oberkommando über eingereichte Themen und die Abstimmungsergebnisse, ggf. verbunden mit der Aufforderung zur Umsetzung.
- 10) [Pflichten]:
- Das Thema muss in einer leserlichen und verständlichen Form eingereicht werden.
 - Eventuell benötigte Einverständniserklärungen müssen vom Themenverfasser beigebracht werden.
 - Der Themenverfasser muss der Diskussion folgen und anfallende Fragen, Änderungswünsche oder Kritik beantworten.
- 11) [Rechte]:
- Der Themenverfasser kann jederzeit seinen Vorschlag zurückziehen.
 - Der Themenverfasser kann Änderungswünsche ablehnen
 - Der Themenverfasser kann seinen Vorschlag weiterreichen, heißt einem anderen Spieler oder Gruppe zur Überarbeitung abtreten.
 - Der Themenverfasser entscheidet alleine, ob er eine Ausarbeitung ohne Hilfe, oder sie gegebenenfalls mit weiteren Personen erstellt.

(5) Aufgaben des LVdS

- 1) Der LVdS verhält sich den eingebrachten Themen gegenüber neutral.
- 2) Der LVdS nimmt Themen zur Diskussion und Abstimmung gemäß den unter Punkt 4 beschriebenen Regeln an und berät ggf. bereits hier den Einreichenden bei der Formulierung.
- 3) Der LVdS macht den Spielern umgehend neue Themen per Mail bekannt und eröffnet einen Diskussionsthread im Forum.

- 4) Der LVdS moderiert die Diskussionen zu den einzelnen Themen und unterstützt auf Wunsch des Themenerstellers bei der Beschreibung des Anliegens, bei der Integration von Kritiken und Verbesserungsvorschlägen sowie der Ausformulierung der Abstimmung.
- 5) Der LVdS erhält die Würde und Ordnung der Diskussion aufrecht.
- 6) Der LVdS kann einzelne Spieler, die gegen die allgemein gültigen Regeln des Miteinanders wiederholt oder grob verstoßen, aus der laufenden Diskussion ausschließen.
- 7) Der LVdS veröffentlicht im Forum des Rollenspiels die zur Wahl stehenden Optionen.
- 8) Der LVdS führt die Abstimmung durch und gibt das Ergebnis im Forum bekannt.
- 9) Der LVdS archiviert die Abstimmungsergebnisse öffentlich und die vorhergehende Diskussion im Forum des Rollenspiels.

(6) Wahl des LVdS

1) Allgemeines

- Der LVdS wird in einer Wahl von allen stimmberechtigten Spielern gewählt.
- LVdS kann nur ein Spieler werden, der einen RSC mindestens im Rang eines Lt.sg. (oder den entsprechenden Rang im SMC bzw. GHD) hat.
- Eine Beschränkung der Amtszeit gibt es nicht.
- Der LVdS bleibt im Amt, bis er diesen Posten aufgibt oder abgesetzt wird.

2) Ablauf

- Die A II gibt den Termin zur Vorstellung der Kandidaten bekannt und eröffnet einen Bereich im Forum.
- Interessenten am Posten des LVdS können dies nach dem entsprechenden Aufruf (im Forum/per Mail) kundtun, indem sie sich im Forum kurz vorstellen. Interessenten können dabei sich selbst vorstellen, man kann aber auch andere als LVdS vorschlagen.

Vorgeschlagene Personen teilen binnen 7 Tagen im Forum mit, ob sie die Wahl annehmen würden, sonst verfällt ihre Nominierung.

- Die A II eröffnet nach 14 Tagen die 7-tägige Abstimmung.
- Bei Stimmengleichheit oder wenn kein Bewerber mehr als 50% der Stimmen auf sich vereint, wird eine Stichwahl zwischen den beiden Bewerbern mit den meisten Stimmen durchgeführt. Der Kandidat, der dann bei der Stichwahl die meisten Stimmen auf sich vereint, wird durch die A II zum LVdS ernannt. Voraussetzung: Mindestens 40 Spieler aus dem RS müssen bei der Wahl abgestimmt haben.
- Findet sich kein Bewerber, übernimmt die A II die kommissarische Leitung der VdS. Nach drei Monaten erfolgt eine neue Wahl.

3) Rücktritt des LVdS

Der LVdS kann jederzeit aus eigenem Willen, vom Posten zurücktreten. Bis ein neuer LVdS gewählt wurde, übernimmt die All interimsmäßig dessen Funktion und organisiert eine Neuwahl. Die Organisation der Neuwahl soll unverzüglich erfolgen.

4) Absetzen des LVdS:

Liegen schwere Regelverstöße, Versäumnisse in der Ausführung des Postens oder negativer Umgang mit Mitspielern von Seiten des LVdS vor, können diese dem Leiter der All in seiner Funktion als Beschwerdestelle, gemeldet werden.

Treffen die eingereichten Beschwerden zu, setzt die All umgehend den LVdS ab und setzt einen Termin zur Neuwahl eines LVdS an. (Ablauf siehe unter Punkt 2)

(7) Änderungen

Die Regeln der VdS (damit ist die hier vorliegende Satzung des VdS gemeint) können nur geändert oder gestrichen werden, wenn mindestens zwei Drittel der Spieler für eine entsprechende Änderung (HP) stimmen. Es müssen jedoch mindestens 40 stimmberechtigte Spieler abgestimmt haben.

Änderungen am Regelwerk zur VdS werden als Themen angesehen.

(8) Themenabende im Chat (Optional)

Die Verfasser eines Themas können, wenn sie möchten, zusätzlich einen Themenabend anbieten, um ihr Thema vorzustellen oder zu erläutern. Es liegt in ihrem Verantwortungsbereich, diesen zu organisieren. Dies ist erst möglich, nachdem das Thema mind. 4 Wochen im Forum zur Diskussion offen stand.

Die Diskussionen sollten jedoch im Forum geführt werden, da Diskussionen im Chat keine anderen Gesichtspunkte bringen und den Zeitplan nur unnötig aufblähen. Nach dem Einstieg in einen TOP klärt der Verfasser eines Themas, ob es Wortmeldungen gibt. Empfohlen wird ein Beginn um 20:30 Uhr und Ende spätestens um 23 Uhr, sodass das optionale Angebot bei Interesse von möglichst vielen Spielern wahrgenommen werden kann.

Das Chatlog ist unverändert in der Rohfassung im Forum beim Thementhread online zu stellen, damit diejenigen, die nicht anwesend sein konnten, den Chatverlauf bei Bedarf nachlesen können. Jeder Spieler verzichtet bei Teilnahme des Themenabends auf Streichung seiner Passagen aus dem Chatlog.